

**SCHEDA IDENTIFICATIVA DEL PROGETTO**  
**A.S.2014/2015**

**AMBITO: EDUCAZIONE MOTORIA**  
**SCUOLA: ISTITUTO COMPRENSIVO PERUGIA 13**  
**PLESSO : SCUOL A PRIMARIA S.EGIDIO**  
**CLASSI: 2<sup>^</sup> - 4<sup>^</sup> - 5<sup>^</sup>**

**PROGETTO: "GIOCAR PER CREDERE "Offerte Culturali del Comune di Perugia**  
**C.S.I.**

**EQUIPE DEL PROGETTO :**  
**DOCENTI: CALTAGIRONE ANTONELLA 2<sup>^</sup>, SPAGNUOLO ANGELINA 4<sup>^</sup>-5<sup>^</sup>**  
**ESPERTO :CONTI MATTEO**

**OBIETTIVI:**

- Conoscenza e percezione del proprio corpo.
- Educazione e sviluppo degli schemi motori di base e posturali.
- Educazione e sviluppo delle capacità e delle abilità motorie .
- Educazione al gioco nelle varie espressioni.
- Sviluppo della capacità di relazione.

**RISULTATI ATTESI:**

**COMPETENZE E ABILITA'**

- Coordina e utilizza diversi schemi motori .
- Esegue sequenze di movimenti.
- Conosce e applica modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport.
- Rispetta le regole nella competizione sportiva e sa accettare la sconfitta .
- Assume comportamenti adeguati per la sicurezza propria e degli altri.

**RISORSE:**

- 1) **UMANE: Bambini e adulti.**
- 2) **MATERIALI: Palestra e spazi adeguati .**
  - Grandi e piccoli attrezzi ....(Spalliera..palle di spugna..)
  - Attrezzi mobili..(materassino...rete pallavolo...)
  - Attrezzatura varia (cronometro..tamburello)
- 3) **FINANZIARIE: Contributo economico dei genitori**

**TEMPI: da novembre 2014 a maggio 2015 prevista la manifestazione finale**

**Modalità di monitoraggio, verifica e valutazione delle competenze:**  
**Modalità empiriche e oggettive.**

Firma dell'Insegnanti  
Caltagirone Antonella  
Spagnuolo Angelina