

**SCHEDA IDENTIFICATIVA DEL PROGETTO
A.S.2015/2016**

AMBITO: EDUCAZIONE MOTORIA
SCUOLA: ISTITUTO COMPRENSIVO PERUGIA 13
PLESSO : SCUOL A PRIMARIA S.EGIDIO
CLASSI: 2[^] - 3[^] - 5[^]

**PROGETTO: "GIOCARE PER CREDERE "Offerte Culturali del Comune di Perugia
C.S.I.**

EQUIPE DEL PROGETTO :
DOCENTI: CALTAGIRONE ANTONELLA 2[^]-3[^] SPAGNUOLO ANGELINA 5[^]
ESPERTO : CONTI MATTEO -VAGNETTI FEDERICA.

OBIETTIVI:

- Conoscenza e percezione del proprio corpo.
- Educazione e sviluppo degli schemi motori di base e posturali.
- Educazione e sviluppo delle capacità e delle abilità motorie .
- Educazione al gioco nelle varie espressioni.
- Sviluppo della capacità di relazione.

RISULTATI ATTESI:

COMPETENZE E ABILITA'

- Coordina e utilizza diversi schemi motori .
- Esegue sequenze di movimenti.
- Conosce e applica modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport.
- Rispetta le regole nella competizione sportiva e sa accettare la sconfitta .
- Assume comportamenti adeguati per la sicurezza propria e degli altri.

RISORSE:

- 1) **UMANE: Bambini e adulti.**
- 2) **MATERIALI: Palestra e spazi adeguati .**
 - Grandi e piccoli attrezzi(Spalliera..palle di spugna..)
 - Attrezzi mobili..(materassino...rete pallavolo...)
 - Attrezzatura varia (cronometro..tamburello)
- 3) **FINANZIARIE: Contributo economico dei genitori**

TEMPI: da novembre 2015 a maggio 2016 prevista la manifestazione finale

Modalità di monitoraggio, verifica e valutazione delle competenze:
Modalità empiriche e oggettive.

**Firma dell'Insegnanti
Caltagirone Antonella
Spagnuolo Angelina**